

O Livro do Memory Card



Feito por Gledson999
Mensgledson999@hotmail.com
Blog: gledson999.blogspot.com

SUMÁRIO

- **Introdução**-----3
- **Utilitários** -----4
- **Instalando o UlaunchELF no Memory Card**-----5
- **Formatando o Memory Card**-----7
- **Convertendo Salve de PSX para EPSXE**-----11
- **Convertendo Salve de EPSXE para PSX**-----13
- **Criando Ícone para salve de PS2**-----15
- **Colocar Salve no Memory Card de PS2**-----18
- **Colocar Salve no Formato do Memory Card do PCSX**-----19
- **Convertendo Salve de Playstation 2 Para PCSX2**-----20
- **Colocando Salves do Memory Card PS2 no PCSX2**-----22
- **Carregando Salves do EPSXE no PSP**-----24
- **Criando Memory Card Virtual no Open Ps2 Loader**-----28
- **Convertendo VMC do Open PS2 Loader para Emulador PCSX2**-----30
- **Adicionando seus Saves do PCSX2 para VMC do Open PS2 Loader**-----31

INTRODUÇÃO

Bom Galera este é o meu livro que eu estou escrevendo que na Realidade não é um tutorial e sim um livro definitivo explicando como fazer grande proveito de seu memory card.

Se você pensava que o memory card só servia para fazer uma Gravação de um jogo e jogar de onde parou você se enganou o memory card serve para várias funções entre elas instalar programas nele, emuladores e Homebrews sendo assim aproveitando o melhor do seu memory card

Bem Eu irei explicar aqui como Converter seus Salves, Formatar o seu Memory Card, Instalar Programas neles e entre outras funções que eu descobri de muitas utilidades

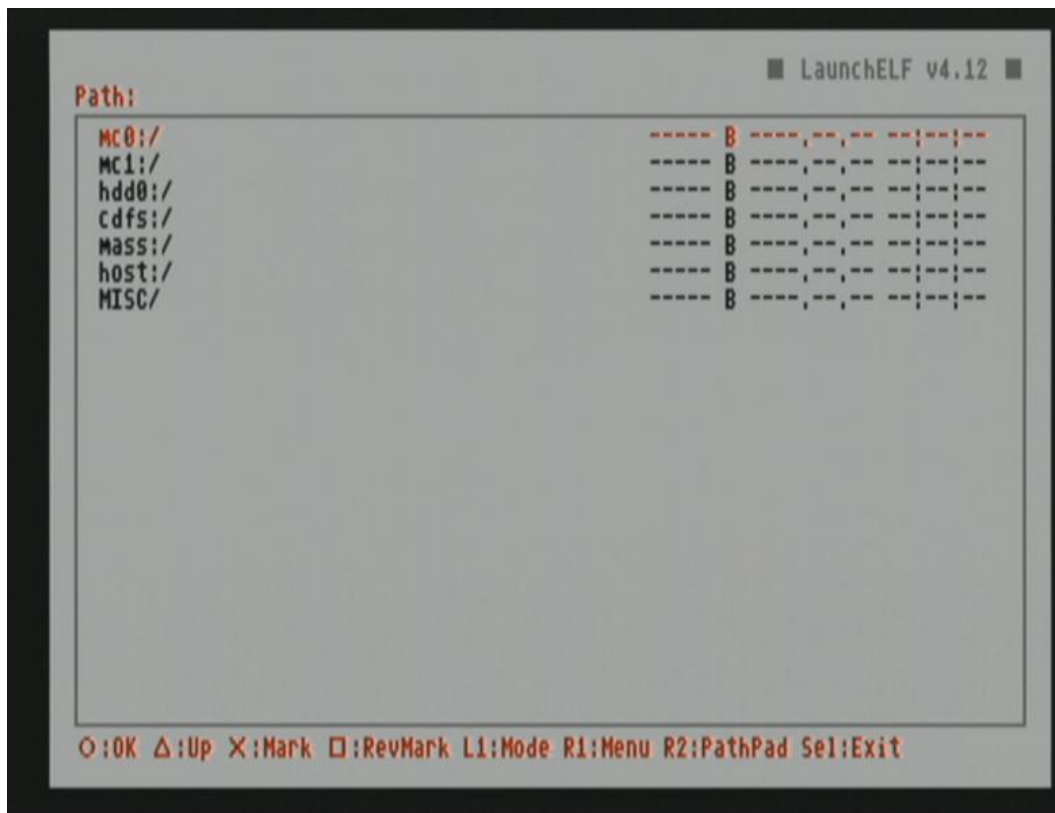
Gledson Azevedo

UTILITÁRIO

- **UlaucherELF: Gerenciador de arquivos para O memory card do PS2**
- **Ps2 save Builder 0.8: Conversor de Salve do PS2**
- **Memory Card Anihilador v2.0: Formatador de MC de Ps2**
- **MYMC alpha: Importa e exporta salves para o emulador PCSX**
- **Psx Raw Converter: Conversor de Raws de memory card de psx**
- **Psx Game Edit: converte Salves de PSX para outros formatos**
- **Bmp2Icon: Criador de Ícones para salves de ps2(opcional)**
- **CWcheat:Gameshark, Editor, e Gerenciador de MC para PSP**
- **EPSXE: Emulador de Playstation 1(opcional)**
- **PCSX2: Emulador de Playstation 2(Opcional)**
- **Convpcsx:Conversor de as salve Pcsx2 para VMC ou vice-versa**

• INSTALANDO O ULAUNCHELF NO MEMORY CARD

1º você precisa ter baixado os arquivos do utilitários chamado UlauncherELF após ter baixado extraia a ISO com o Winrar e grave o DVD virgem com o seu programa preferido No Caso eu usei o IMGBurn. Após Gravar Use o DVD gravado no PS2 e abrirá esta Tela:



Exemplo:

Mc0=Memory Card slot 1

Mc1=Memory Card slot 2

Hdd0=Hdd interno

Cdfs=Cd ou DVD que está usando

Mass=Pendrive,mp4,celular ou qualquer objeto com entrada USB

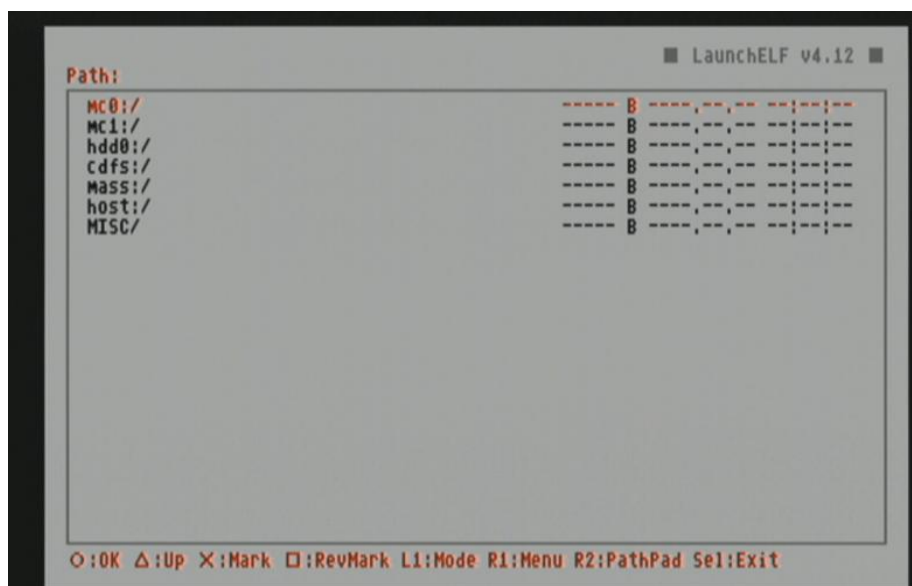
Host=internet

Misc=outras funções como editor de texto,Visualizar fotos,etc

2º Copie agora a pasta chamada BOOT que vem junto com o UlaucherELF para o seu pendrive. Agora Plugue o pendrive no seu PS2 com o UlaucherELF sendo Executado

3º Vá em Mass e selecione a Pasta BOOT aperte **R1** e clique em Copiar (Copy) e vá em **mc0** e cole (Paste) o BOOT e pronto você instalou o UlauncherELF no Memory Card para executar o UlaucherELF sem precisar do DVD

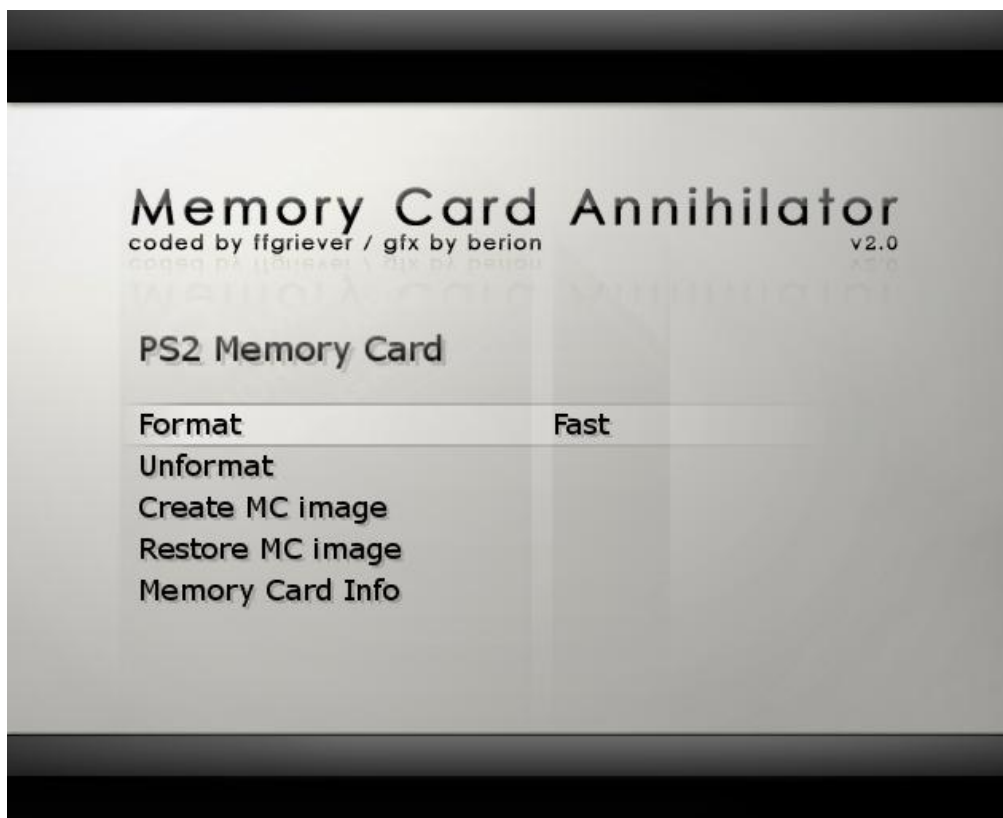
4º Para executar o UlauncherELF ligue o seu ps2 segurando o botão R1 antes de aparecer o nome Matrix Infinty



• **FORMATANDO O MEMORY CARD**

Esse método funciona com memory Card de PS2 e também o memory card de PSX

1º Com o UlaucherELF abra o programa com extensão(*.elf) chamado MCAnihilador v2.0 e clique em Format para formatar e escolha a opção Complete para fazer a formatação completa do memory card

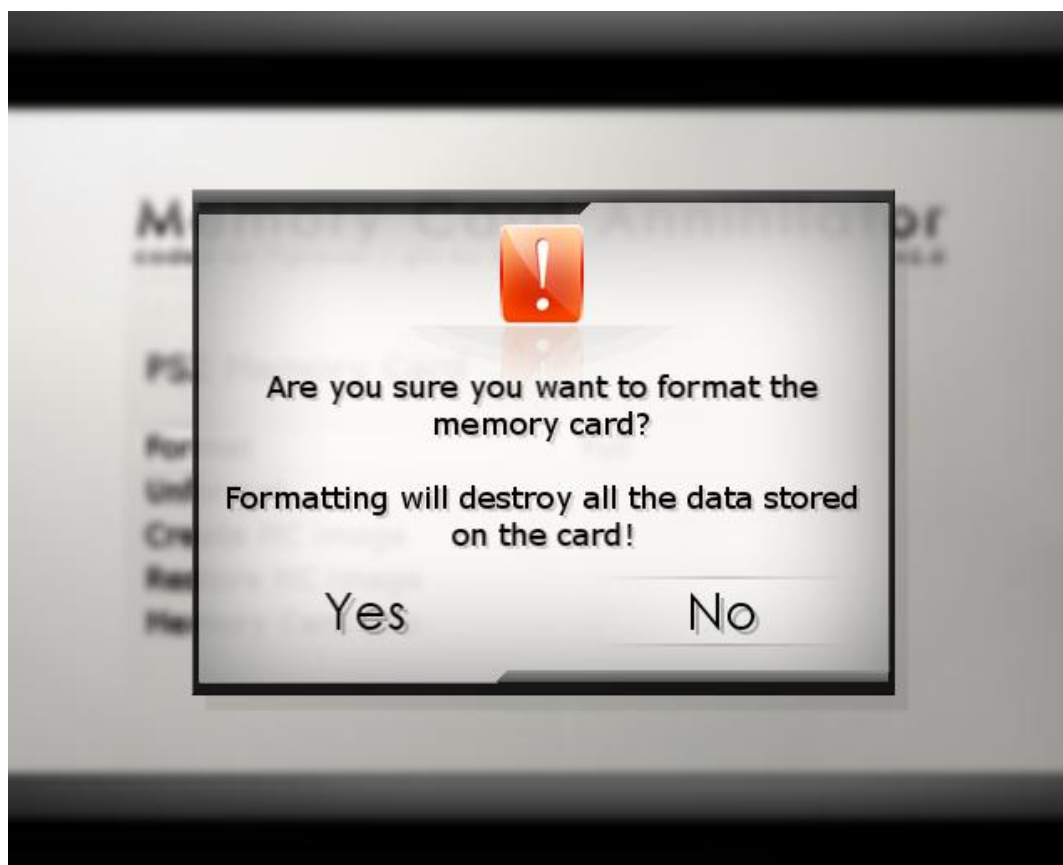


2º E escolha agora o tamanho original de seu memory card no caso se for um memory card de 8MB escolha a opção 8MB se for de 16MB escolha 16MB

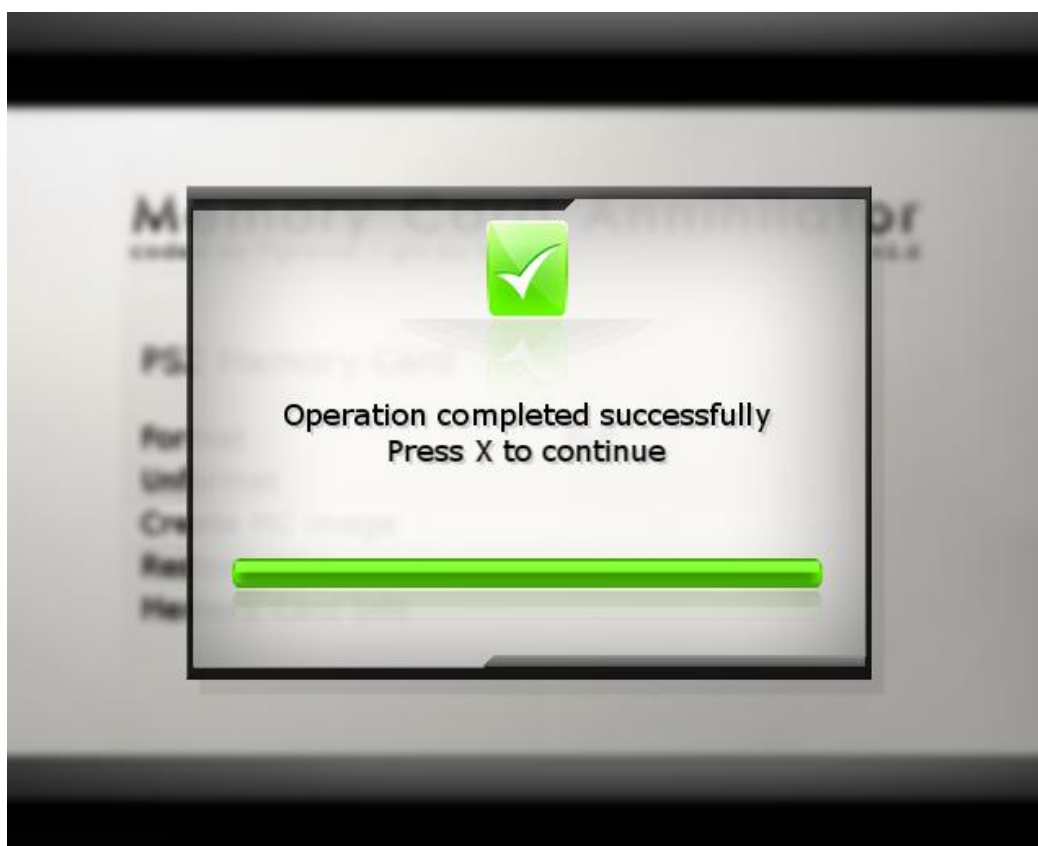
No caso eu estou escolhendo o tamanho padrão de um memory card de psx 1MB porque estou formatando o memory Card de PSX:



E escolha “**YES**” para completar a formatação

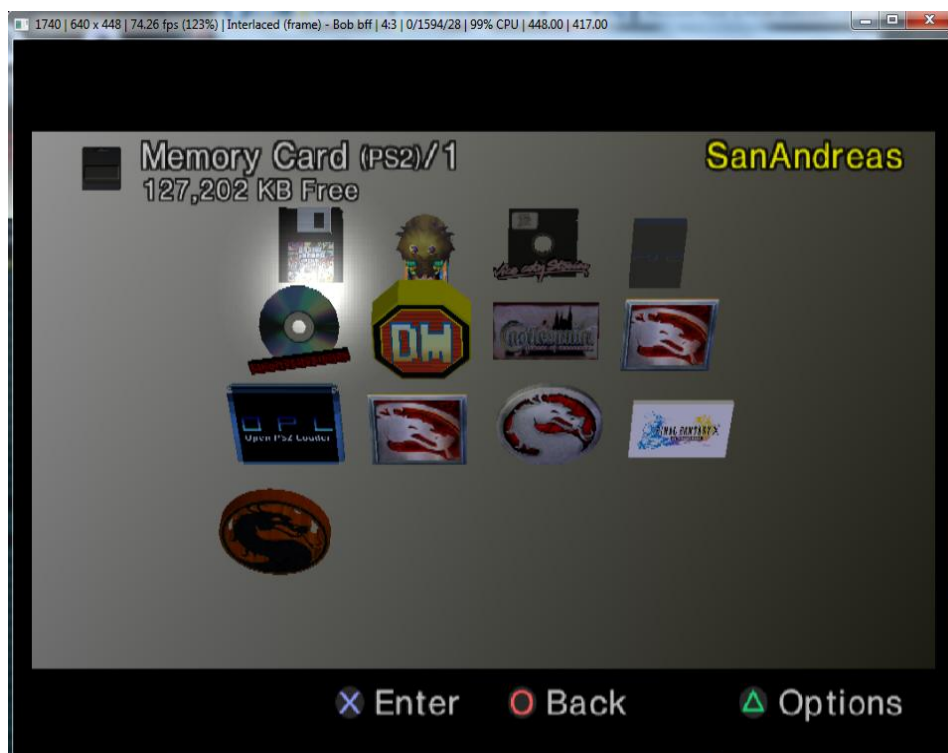
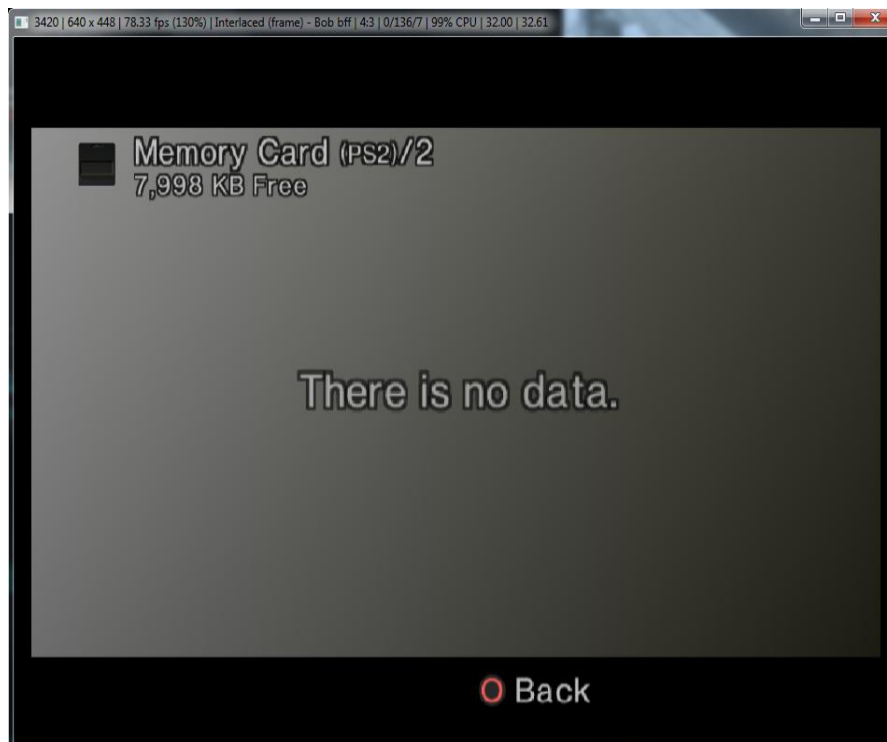


Agora é só aguardar o programa terminar de fazer o serviço



Com esse programa se você estiver usando o emulador de PS2 chamado PCSX2 você pode aumentar o tamanho do memory card usando a opção executar ELF

ANTES:

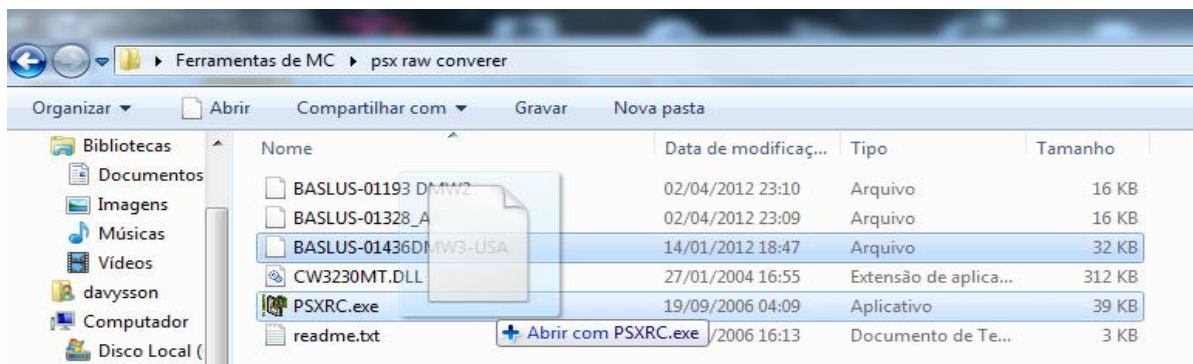


• CONVERTENDO SALVE DE PSX PARA EPSXE

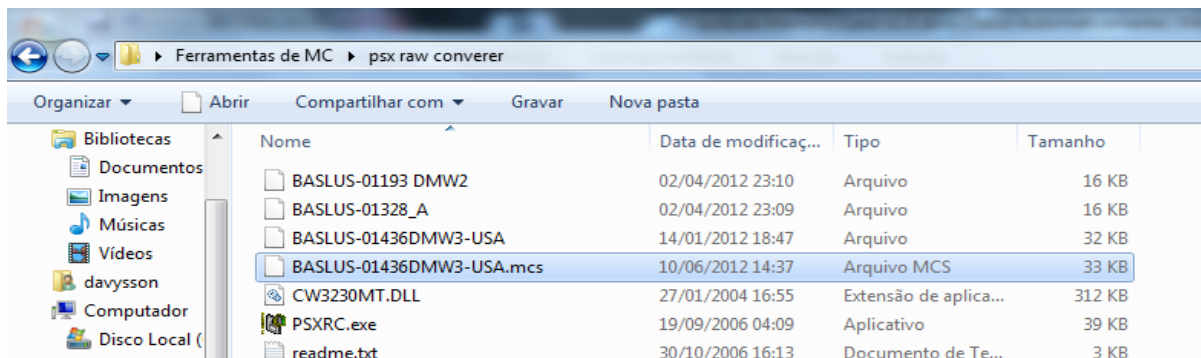
1º Coloque o memory card de psx no ps2 e execute o UlauncherELF e copie o save que você quer converter para rodar no emulador epsxe ou para rodar no PSP Neste caso irei fazer com Digimon world 3 **SLUS-01436** e copiar para o Pendrive

2º agora passe o save do pendrive para o computador no caso o save do Digimon world 3 e cole na pasta do psx raw converter

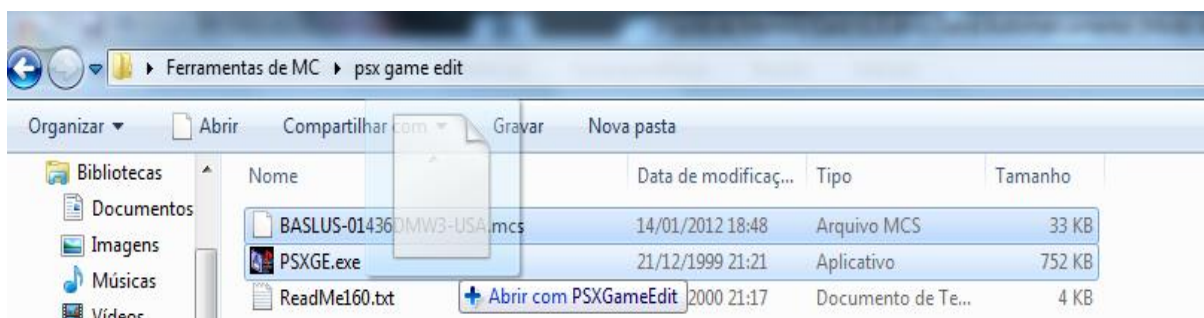
3º arraste o arquivo **BASLUS-01436DMW3-USA**(Digimon world3) por cima do aplicativo **PSXRC.exe** :

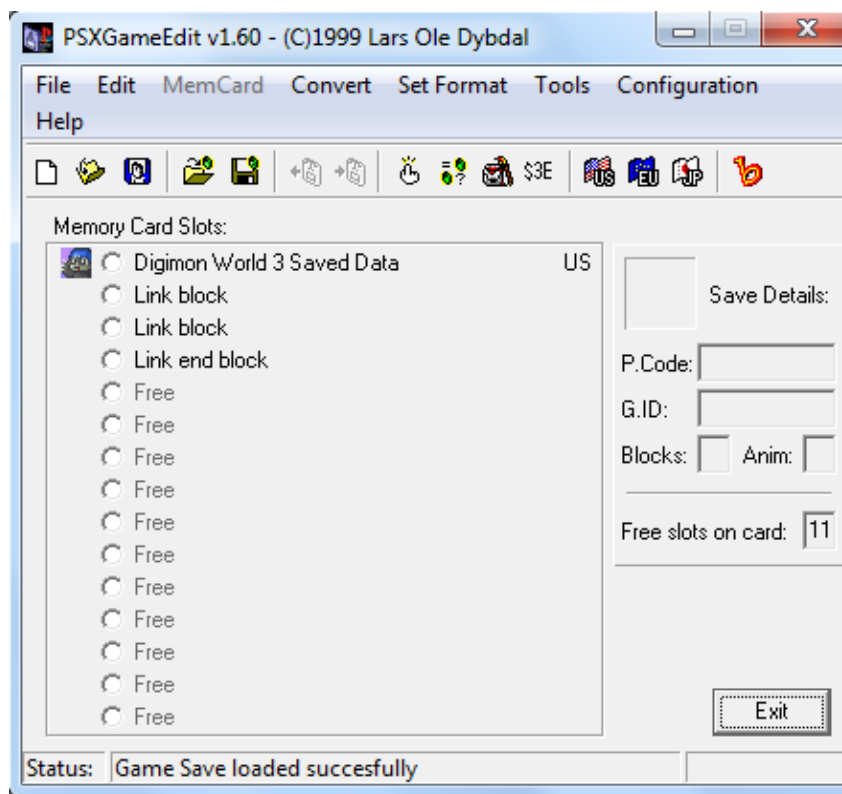


E o aplicativo irá criar outro arquivo com extensão (***.mcs**)

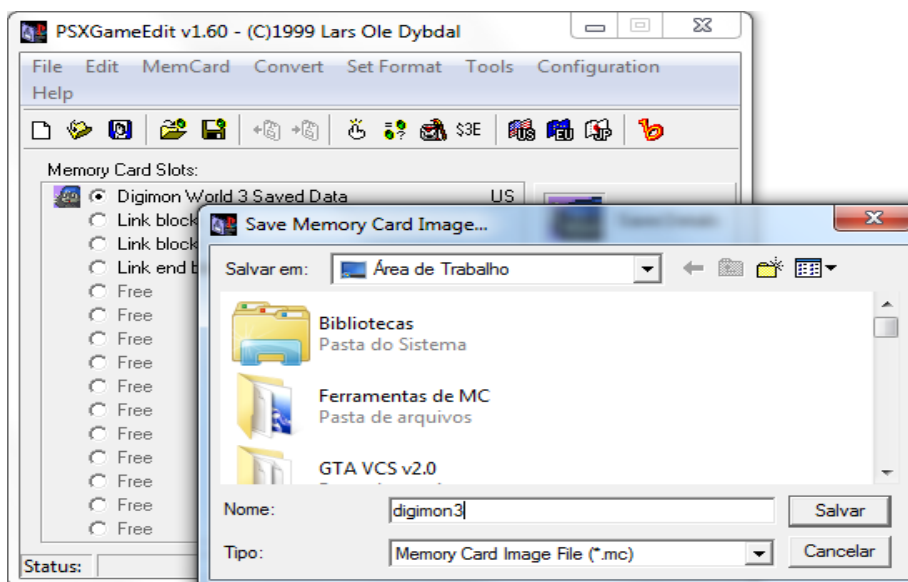


4º agora copie o arquivo criado (***.mcs**) para a pasta do PSX game Edit e arraste o arquivo por cima do aplicativo **PSXGE.exe**:





5º Agora selecione o bloco e vá em **File/Save memCard Image** e digite qualquer coisa e salve no formato **(* .mc)**:

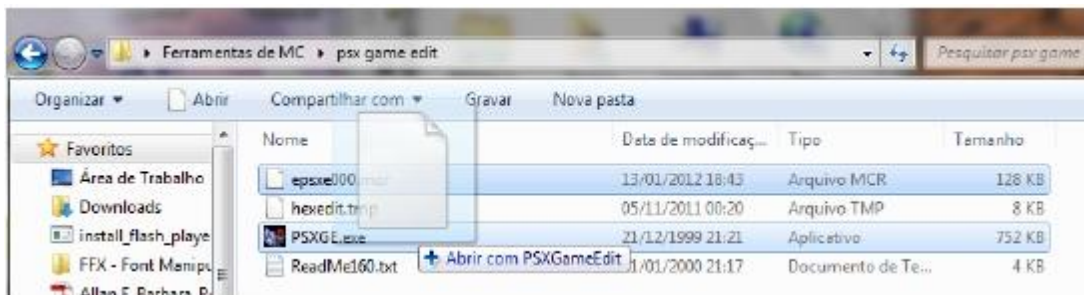


5º Após salvar o arquivo localize o save criado e modifique a extensão do arquivo de **(* .mc)** para **(* .mcr)** e pronto está feito o save para o Epsxe e se divirta-se no emulador .

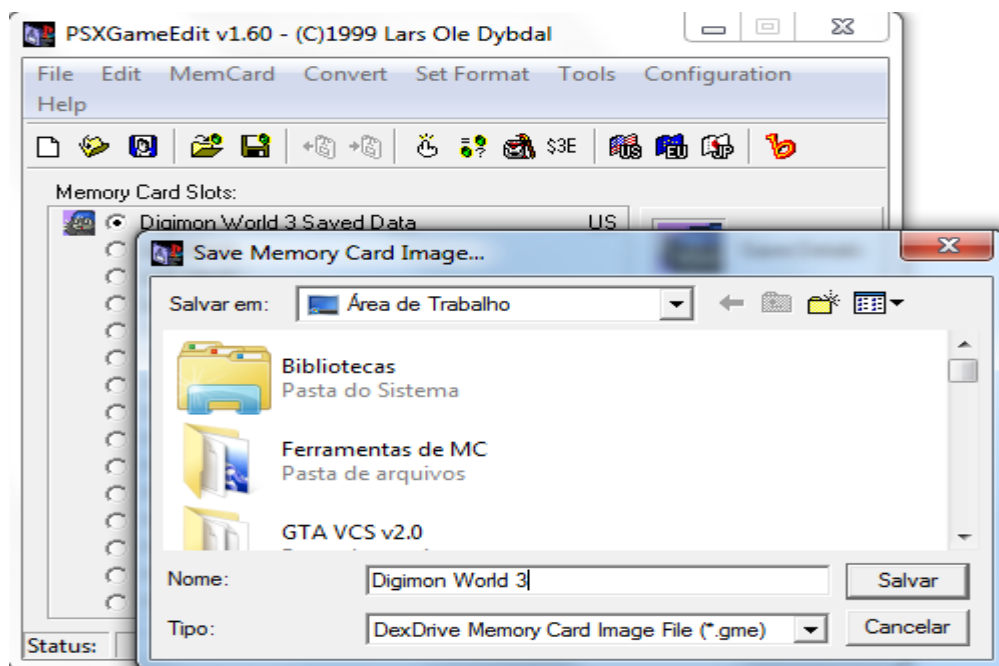
• CONVERTENDO SALVE DO EPSXE PARA PSX

Agora iremos converter o save no formato(*.mcr) do emulador para o memory Card de PSX

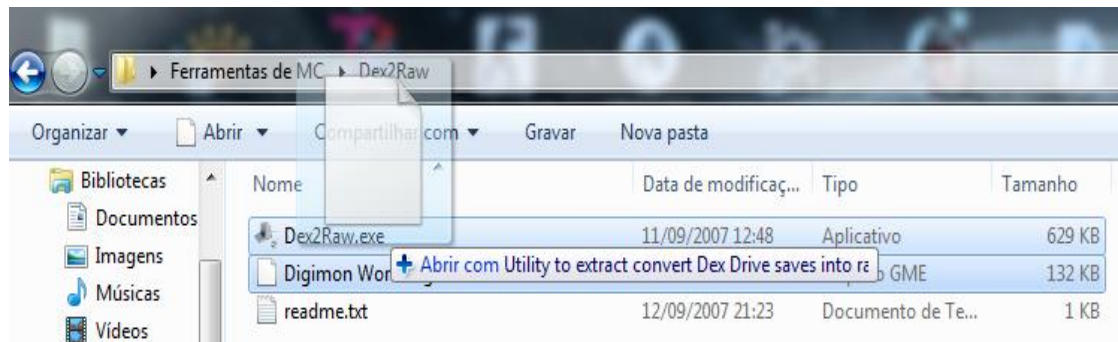
1º Arraste o save do emulador Epsxe para a pasta do Psx Game Edit e arraste o save por cima do **PSXGE.exe**:



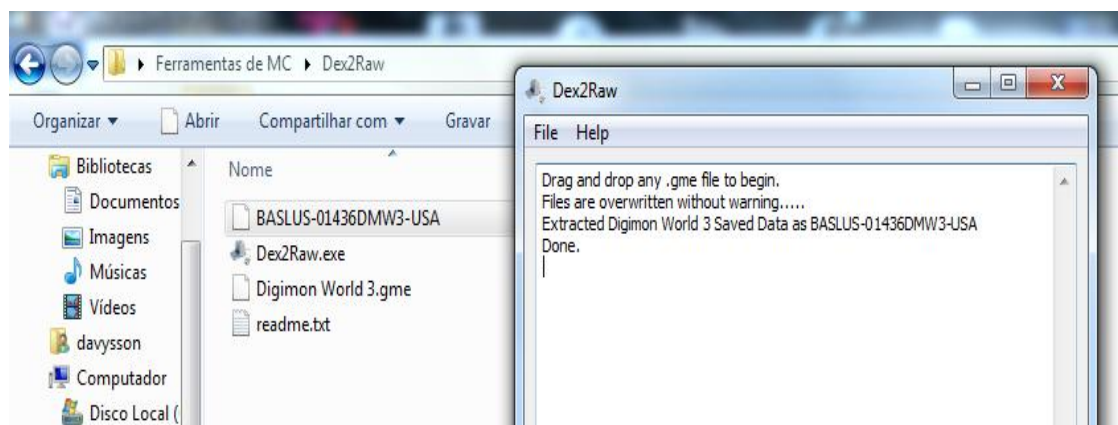
2º após abrir o seu Salve escolha o bloco do Digimon world 3 e vá em **file/Save MemCard image** dê um nome a o save e salve no formato dex drive(*.gme)



3º Agora copie o arquivo dex drive para a pasta do dex2Raw e Arraste o save(*.gme) por cima do aplicativo **Dex2Raw.exe**:



E o programa criará um monte de save de PSX:



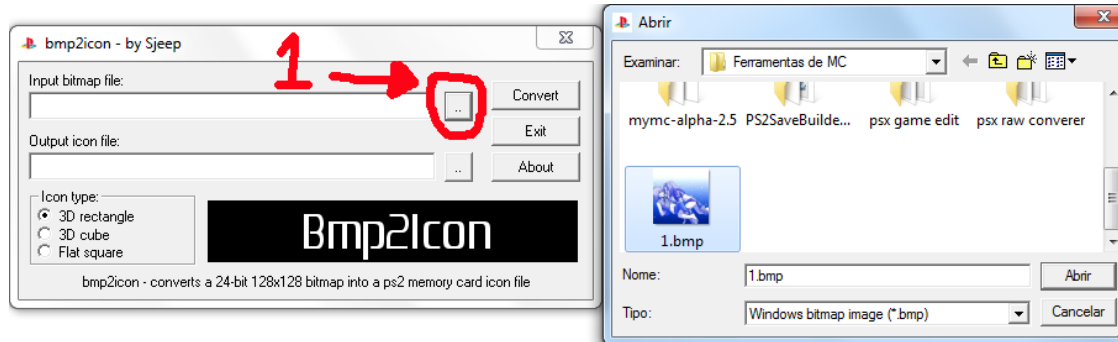
Agora é só procurar o Salve de Digimon World 3 ou outros que você queira colocar no memory card no Caso do Digimon é : **BASLUS-01436DMW3-USA**

Agora é só copiar o save para o pendrive e coloque o Memory Card de PSX no slot 2 do Playstation 2 e executar o UlaucherELF e cole o save no memory card e pronto já pode jogar a sua gravação no Playstation 1

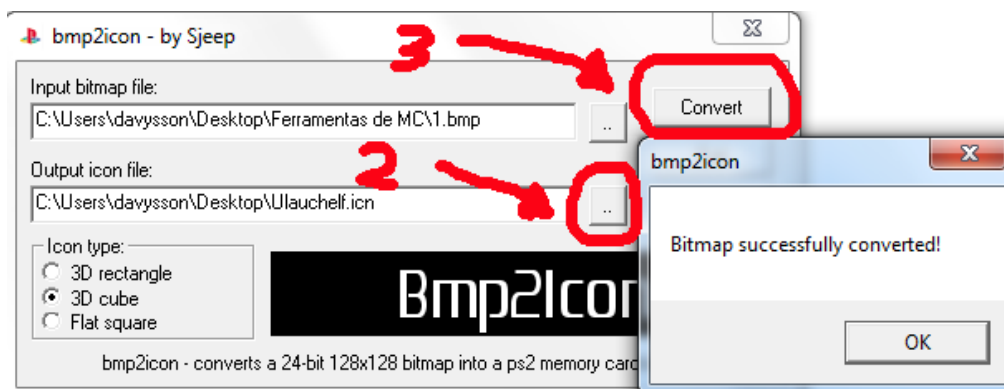


• CRIANDO ÍCONES PARA SALVÉS DE PS2

1º Crie uma imagem com a dimensão de **128x128** pixel e salve em formato **(* .bmp)** e abra o programa chamado **bmp2icon.exe** e abra a imagem bmp onde está marcado:

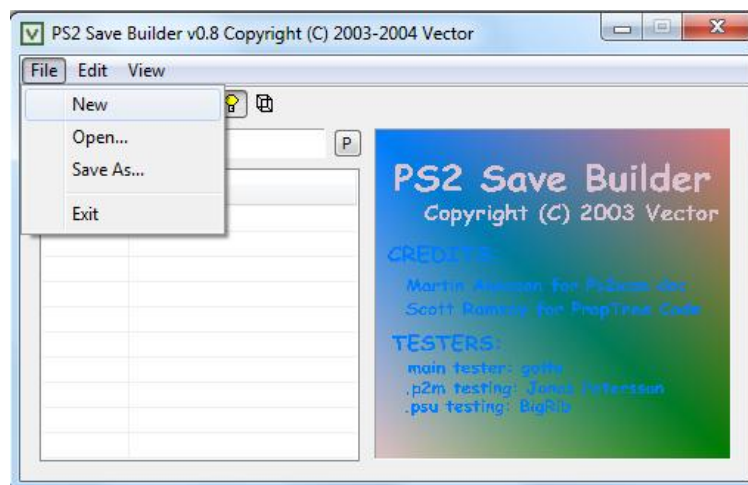


2º e escolha o diretório onde quer salvar(2) dê um nome a i icone e em icon type escolha a sua preferência no meu caso (3D cube) e clique em **convert**:

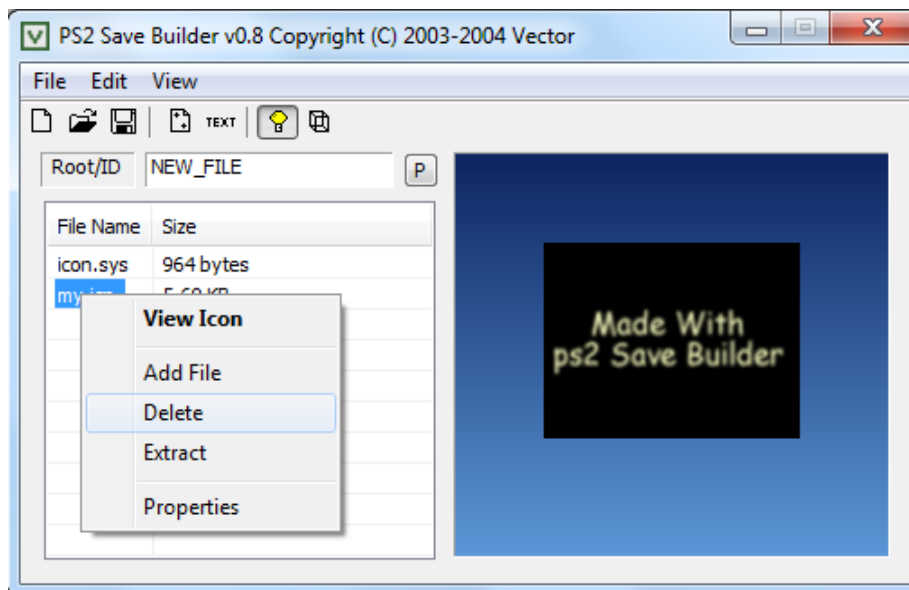


Pronto está feito o ícone **(* .icn)** agora iremos colocar ele no memory card

3º Abra o Save Builder v0.8 e vá em **file/new** e ire gerar uns ícones padrão

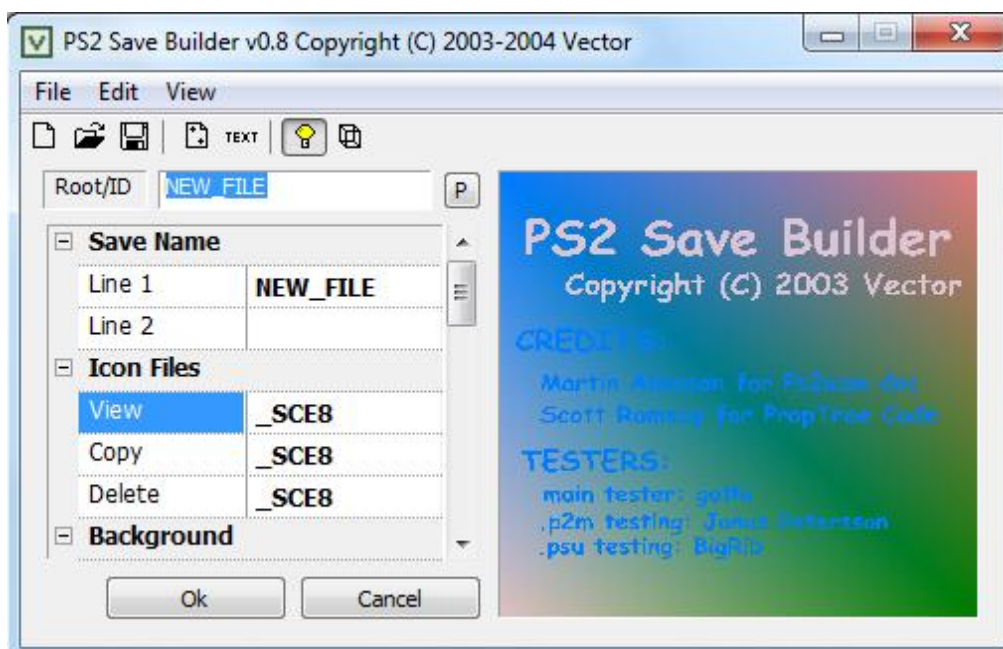


4º Selecione o arquivo **my.icn** com o segundo botão do mouse e delete



5º Arraste o arquivo (***.icn**) que você criou para o dentro do programa junto com o arquivo **BOOT.ELF**(que é o executável do UlauncherELF no ps2)

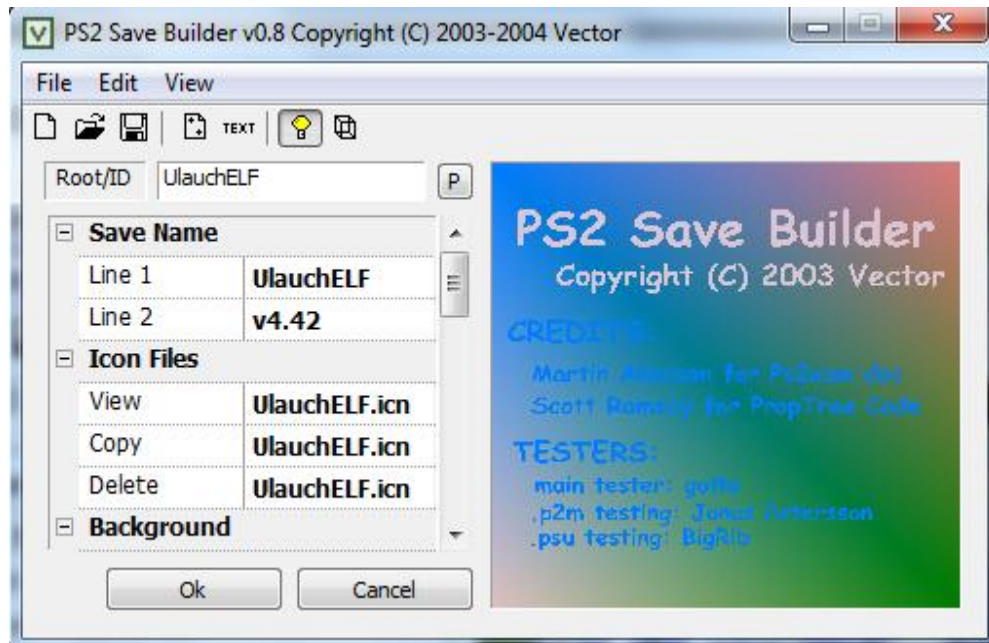
6º Após arrastar os arquivo para o programa dê dois cliques no arquivo (**icon.sys**) e irá aparecer esta janela



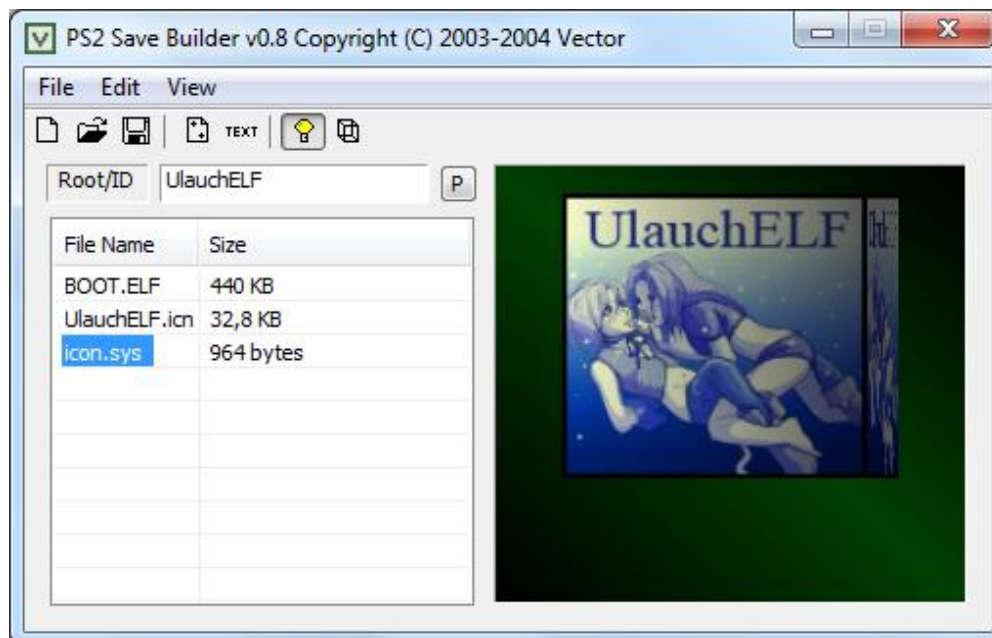
Agora onde tem Root/ID, Line 1, e Line 2 coloque o nome do save game

E em View, Copy, Delete coloque o mesmo nome do arquivo(*.icn)

Veja o exemplo na imagem abaixo:



Agora veja como ficou bonitinho:

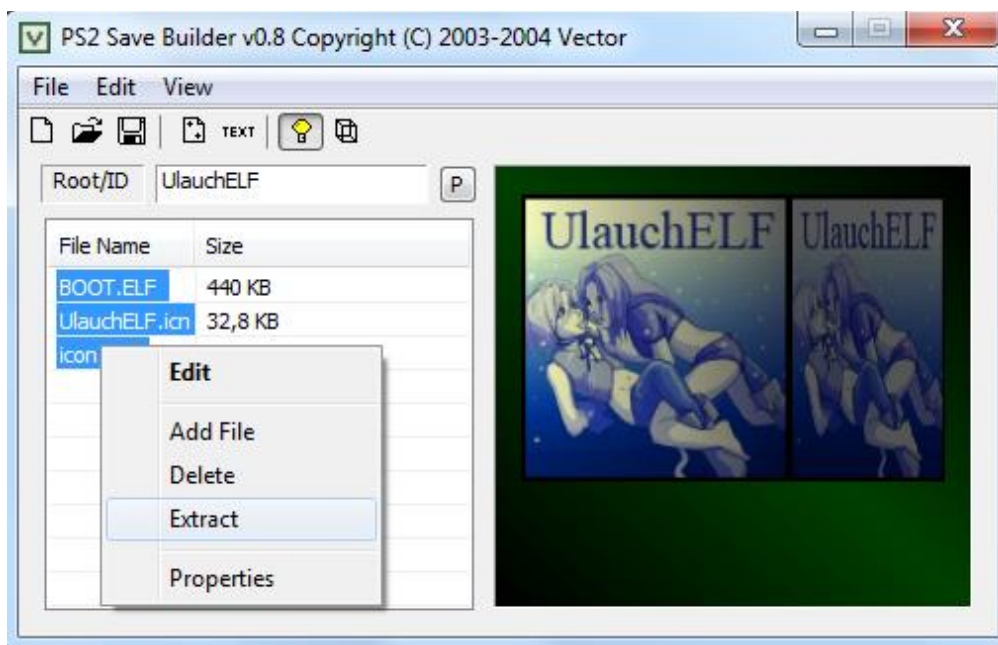


Agora aqui irei ensinar dois métodos

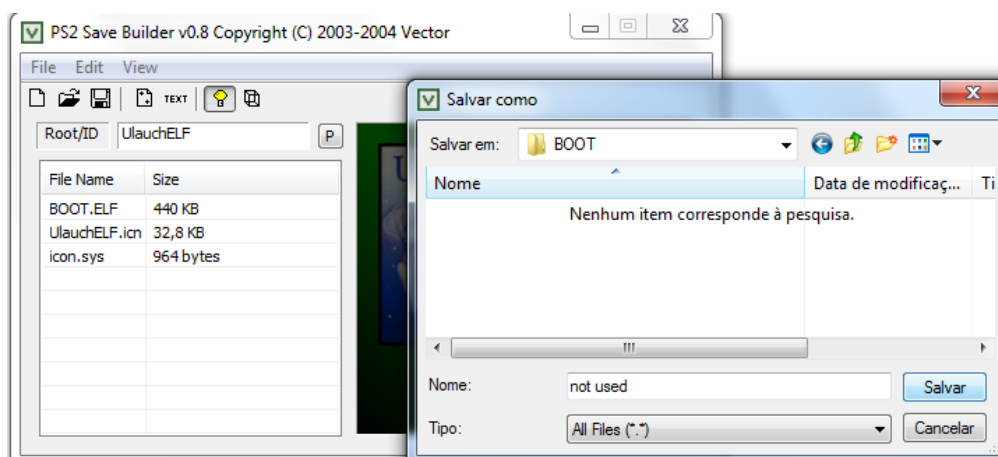
- Colocando no memory card de ps2
- Colocando no memory card do emulador PCSX2([Mcd001.ps2](#))

• COLOCAR SALVES NO MEMORY CARD DE PS2

1º Crie uma pasta e renomeie de **BOOT** e em seguida vá no save builder selecione todos os arquivos segurando o Ctrl+cliques no mouse após selecionar todos os arquivos clique com o segundo botão do mouse e selecione Extract e salve dentro da pasta **BOOT**:



Escolha salvar dentro da pasta **BOOT**



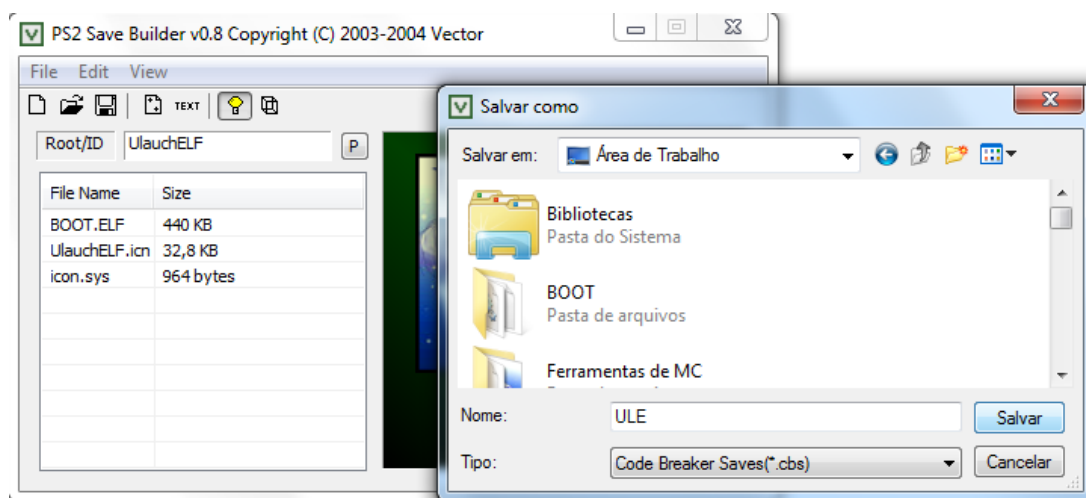
Pronto é só copiar para o Pendrive e passar pelo memory Card através do UlaucherELF e seja feliz

• COLOCAR SALVES NO FORMATO DO MEMORY CARD DO PCSX2

No caso isto serve para colocar save de seu memory Card de PS2 para Rodar no emulador e até mesmo o UlauncherELF ou outro homebrew qualquer..

Irei colocar agora o save do UlauncherELF no memory card do emulador PCSX2

Com o save Builder Aberto vá em file e escolha “**save As**” e escolha apenas estes formatos: **(* .max), (* .cbs), (* .npo), ou (* .xps)**



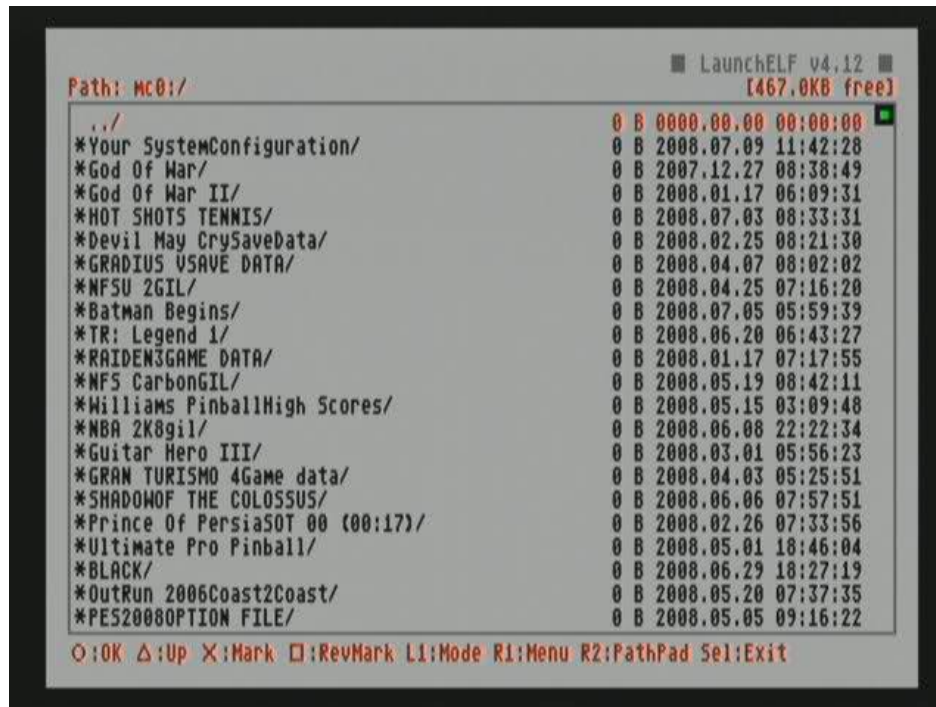
Pronto só falta apenas colocar dentro do save do emulador **(* .ps2)**

Más antes irei mostrar como passar save do Playstation 2 para o PCSX2

• CONVERTENDO SALVE DE PLAYSTATION 2 PARA PCSX2

1º Com o UlauncherELF vá em mc0 (memory card slot1) e aperte L1 para aparecer um menu e aperte ←(Game title)+*(Game title+detail) e **triângulo** para vê o nome de seus salves que antes estava em codigos

E copie o save que você deseja colocar no Emulador PCSX2 para Um dispositivo de armazenamento em massa(pendrive, mp4, etc)

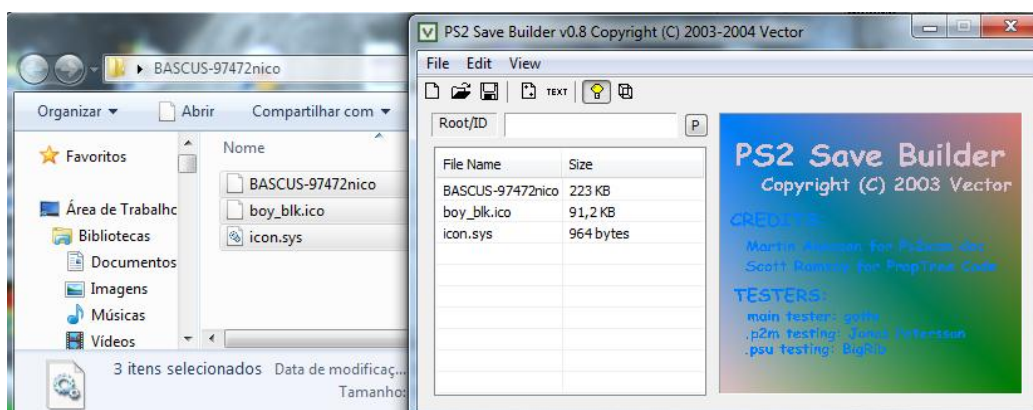


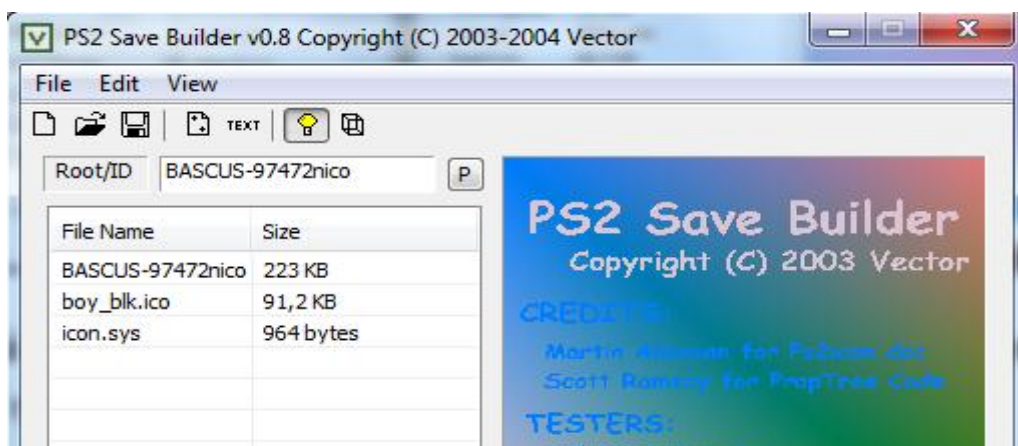
```
Path: mc0:/
LaunchELF v4.12
[467.0KB free]

./
*Your SystemConfiguration/ 0 B 0000.00.00 00:00:00
*God Of War/ 0 B 2008.07.09 11:42:28
*God Of War II/ 0 B 2007.12.27 08:38:49
*HOT SHOTS TENNIS/ 0 B 2008.01.17 06:09:31
*Devil May CrySaveData/ 0 B 2008.07.03 08:33:31
*GRADIUS VSAVE DATA/ 0 B 2008.02.25 08:21:30
*NFSU 2GIL/ 0 B 2008.04.07 08:02:02
*Batman Begins/ 0 B 2008.04.25 07:16:20
*TR: Legend 1/ 0 B 2008.07.05 05:59:39
*RAIDEN3GAME DATA/ 0 B 2008.06.20 06:43:27
*NFS CarbonGIL/ 0 B 2008.01.17 07:17:55
*Williams PinballHigh Scores/ 0 B 2008.05.19 08:42:11
*NBA 2K8gil/ 0 B 2008.05.15 03:09:48
*Guitar Hero III/ 0 B 2008.06.08 22:22:34
*GRAM TURISMO 4Game data/ 0 B 2008.03.01 05:56:23
*SHADOWOF THE COLOSSUS/ 0 B 2008.04.03 05:25:51
*Prince Of Persia50T 00 (00:17)/ 0 B 2008.06.06 07:57:51
*Ultimate Pro Pinball/ 0 B 2008.02.26 07:33:56
*BLACK/ 0 B 2008.05.01 18:46:04
*OutRun 2006Coast2Coast/ 0 B 2008.06.29 18:27:19
*PES2008OPTION FILE/ 0 B 2008.05.20 07:37:35

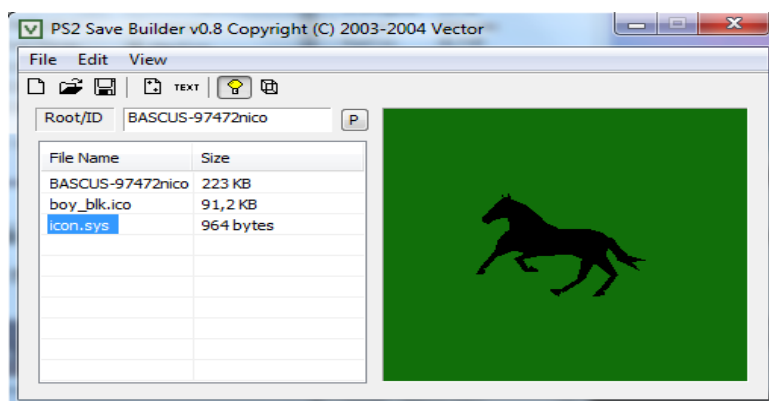
○:OK △:Up X:Mark □:RevMark L1:Mode R1:Menu R2:PathPad Sel:Exit
```

2º Copie a pasta para o PC no meu caso o Guitar Hero III(**BASLUS-21672**) e abra o Save Builder e Arraste todos os arquivos da pasta **BASLUS** para dentro do save Builder e em Root/ID escreva o mesmo nome a pasta tudo maiúsculo



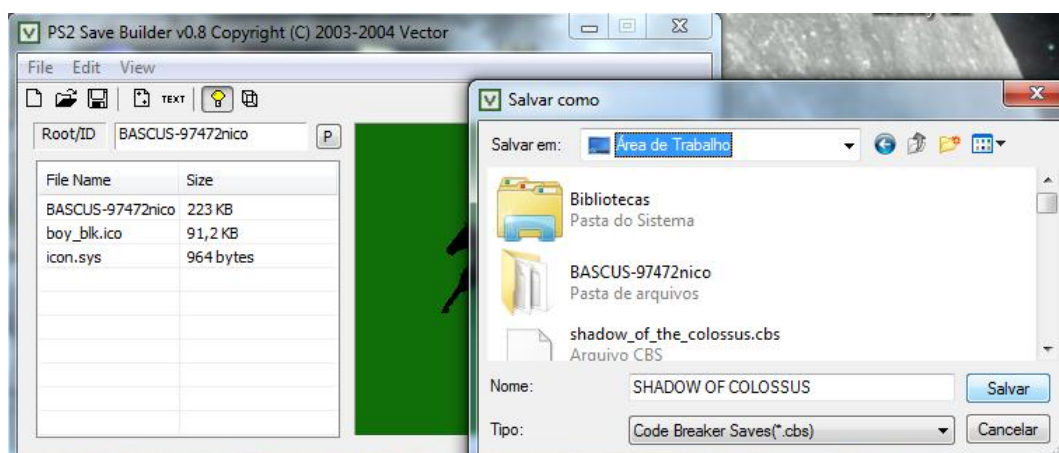


3º Agora vá em (**icon.sys**) dê dois cliques e em seguida clique em OK para o save ser reconhecido pelo programa:



4º Agora vá em file e escolha a opção "**Save As**" e escolha os seguintes formatos: (***.max**), (***.cbs**), (***.npo**), ou (***.xps**)

No meu caso escolhi o (***.cbs**) CodeBreaker save files

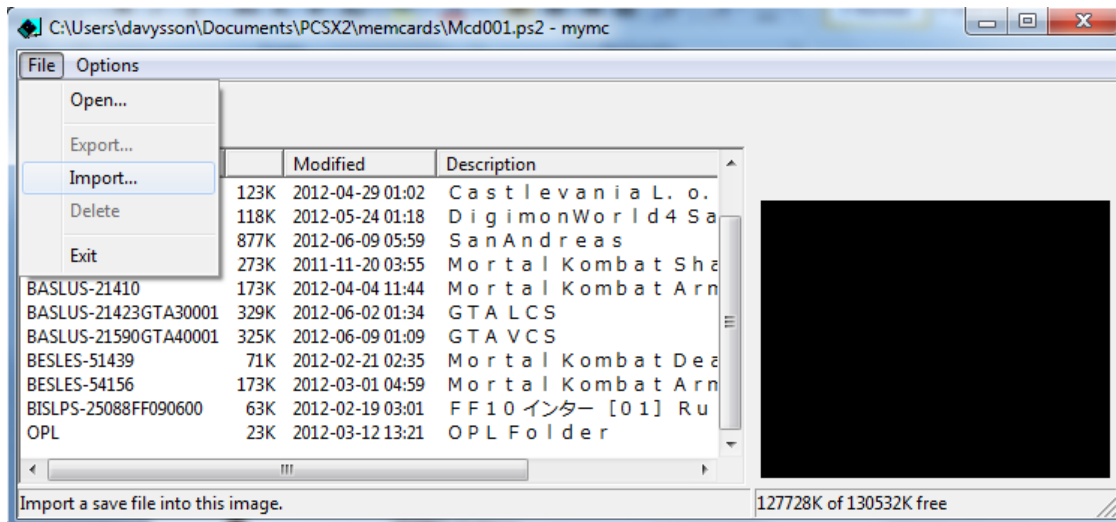


Está pronto o save agora é só importar para o memory card do PCSX2

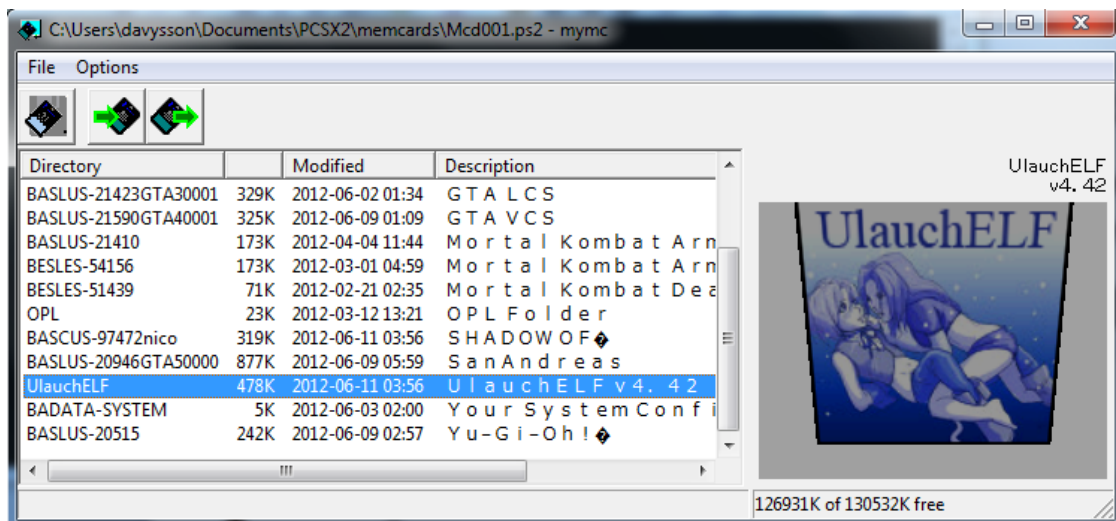
• COLOCANDO SALVÊS DO MEMORY CARD PS2 NO PCSX2

Abra o programa chamado **mymc.exe** e automaticamente ele irá achar o arquivo (**mcd001.ps2**), (**mcd002.ps2**) e clique em abrir

1º agora vá em **File** e clique em **Import**:



2º Selecione os arquivos convertidos do Pendrive e clique em abrir e prontinho agora já pode dar o Load game na sua gravação do Playstation 2





• CARREGANDO SALVES DO EPSXE NO PSP

FUNÇÃO:

• PARA QUE SERVE?

Realizar a Transferência dos Salves do Memory Card virtual do emulador ePSXe para o PSP de forma segura.

• SOBRE O EPSXE

ePSXe (enhanced PSX emulator) é um emulador de PlayStation para sistemas 32 bits sendo compátivel com Microsoft Windows ou Linux. Foi desenvolvido por 3 autores, que usaram os apelidos "Calb", "_Demo_", and "Galtor". ePSXe é de código fechado com exceção da application programming interface (API) usada na programação dos plug-ins. Ao contrário do que muitos pensam esse emulador não tem capacidade de emular PS2 e nada foi anunciado sobre tal suporte.

• SOBRE O CWCHEAT

É um plugin considerado como Game Shark para o PSP, basicamente possui a mesma funcionalidade do Game Shark: Ativar cheats nos jogos de PSP e PSX no PSP entre outras funções.

Baixe o cwCheat e Descompacte e salve na pasta **Seplugins** na raiz do Memory Stick(MS)

E na pasta do seplugins digite esta linha de comando no GAME.txt , e game150.txt coloca

ms0:/seplugins/cwcheat/cwcheat.prx 1

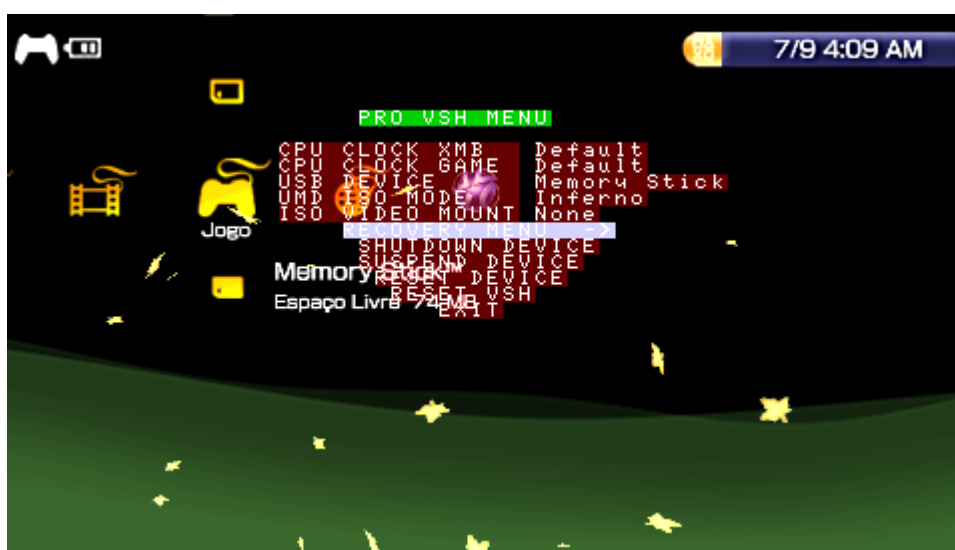
POPS.txt coloca:

ms0:/seplugins/cwcheat/cwcheatpops.prx 1

Após isto aperte o botão **SELECT** no VSH e escolha a opção **Reset VSH**



Se não funcionar aperte o botão **SELECT** escolha no **VSH** a opção **Recovery**



No Recovery menu escolha a opção **Plugins**

```
PRO Recovery Menu
Main Menu

Back
Toggle USB
Run /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP
Configuration ->
Advanced ->
CPU Speed ->
> Plugins ->
Registry hacks ->
Shutdown device
Suspend device
Reset device
Reset VSH
```

E ative todos os plugins cwcheatpops e cwcheat

```
PRO Recovery Menu
Plugins on memory stick

Back
vshmenu.prx [VSH] Disabled
cxmb.prx [VSH] Enabled
cwcheat.prx [VSH] Disabled
RemoteJoyLite.prx [VSH] Disabled
mp3play_lite.prx [VSH] Disabled
capture.prx [VSH] Enabled
HMM.prx [VSH] Enabled
vshmenu.prx [GAME] Disabled
cwcheat.prx [GAME] Enabled
RemoteJoyLite.prx [GAME] Disabled
mp3play_lite.prx [GAME] Disabled
capture.prx [GAME] Disabled
states_patch.prx [GAME] Disabled
macrofire.prx [GAME] Enabled
states_menu.prx [GAME] Enabled
pspstates.prx [GAME] Enabled
> cwcheatpops.prx [POPS] Enabled
popsloader.prx [POPS] Disabled
popscore.prx [POPS] Disabled
macrofire.prx [POPS] Enabled

*****
```

E depois escolha a opção **Reset VSH** para concluir a atualização

```
PRO Recovery Menu
Main Menu

Back
Toggle USB
Run /PSP/GAME/RECOVERY/EBOOT.PBP
Configuration ->
Advanced ->
CPU Speed ->
Plugins ->
Registry hacks ->
Shutdown device
Suspend device
Reset device
> Reset VSH
```

Agora iremos colocar o memory card do Epsxe para ser carregado no Popstation do PSP

Más para isto o formato do memory card tem que estar obrigatoriamente no formato(*.mcr) e com o ID do game exemplo:

Digimon World 3 é (SLUS_01436) então o memory card tem de estar:

SLUS_01436-0.mcr(exatamente assim)

Outro exemplo: Jogo qualquer(SLPS 54321)

SLPS_54321-0.mcr

Salve o memory card do ePSXe em ms0:\seplugins\cwcheat\mc

E carregue o jogo e antes de dar load segure SELECT por 6 segundos para entrar no menu do cwcheat e vá em Manage memory card:

```
CW CHEAT IN-GAME MENU lby weiltall (c) 2006, thx
GAME: FFT ID: SLPS_00770
Select Cheats
[V] Enable cheats
[RN] Enable dump function
[RN] Enable usb
[RN] Enable remaPSP
[333] cpu frequency
[166] bus frequency
Manual cheat apply
RemaPSP by danzel
Text Reader
[0] Reload Cheat Database
Settings
Cheat searcher
> Manage memory cards
Return to Game!
System Information:
Battery information: 76% (3:15) 3.818v
```

e selecione **Load Memory Card 1 From Memory Stick**

```
CW CHEAT IN-GAME MENU lby weiltall (c) 2006, thx
GAME: FFT ID: SLPS_00770
> save memory card 1 to memory stick
save memory card 2 to memory stick
load memory card 1 from memory stick
load memory card 2 from memory stick
exit
Currently selected memory card file: SLPS_00
Last operation : OK!!
```

se você nomeou o Memory Card corretamente, o sistema vai dar OK.

E agora é só se divertir *----*

CRIANDO MEMORY CARD VIRTUAL NO OPEN PS2 LOADER

Para quem não sabe Memory Card Virtual é um função incluída no Homebrew Open PS2 Loader v0.8 para quem usa este homebrew para Playstation 2
Eu irei ensinar como criar o Memory Card Virtual também chamado de VMC

- Quando você Iniciar o Open PS2 Loader v0.8 irá aparecer esta janela:




Após a ISO do Jogo ser carregada aparecerá estas opções abaixo depois
E tem uma opção chamada Game Settings e aperte o botão **L** para
Aparecer outra janela de opções veja a imagem abaixo:




Na Imagem 1 você Vê uma opção chamada

VMC Slot 1	<not set>	Use generic
VMC Slot 2	<not set>	Use generic


Então isto significa que o seu Memory Card Virtual Não está configurado Então precisamos configurar para que ele seja usado diretamente de um Armazenamento USB como **HD Externos, Pendrives, Celular, MP4, Etc.**

- Então clique com o Botão  na opção <not set> para ir para imagem 2
- Em Name será criado a ID do Jogo ex **SLUS_XXX.YY_0** para MC slot 1
- Se todos os VMC estiver o número 0 será Slot1 e se estiver o 1 Slot 2

Agora vamos ao que interessa em Size você escolhe o tamanho do seu Memory Card Virtual (VMC) os tamanhos são **8, 16, 32, 64**, e até **128 MB** Após escolher o tamanho de seu Memory Card aperte  na Opção Create E espere o progresso chegar em 100% e pronto estará criado o seu VMC

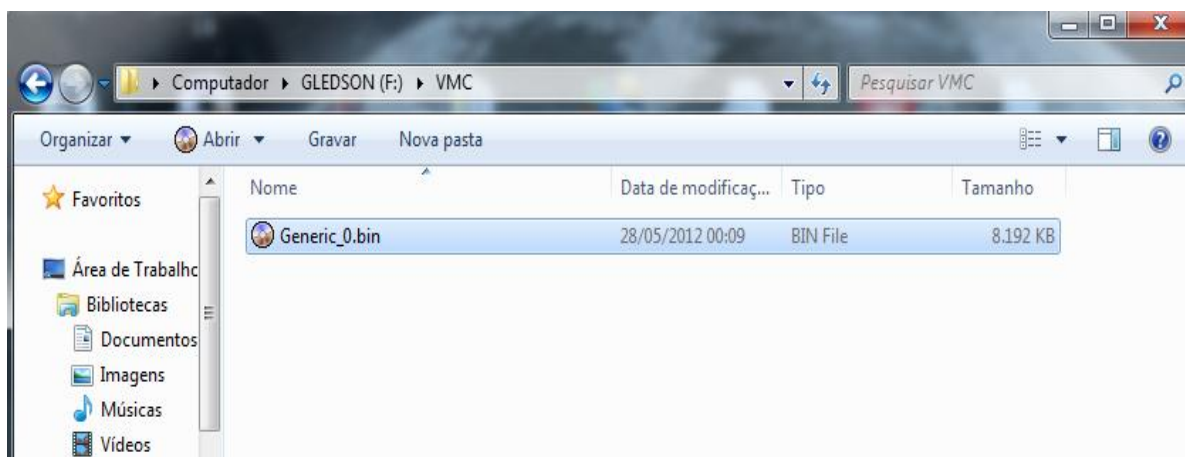
Uma breve explicação sobre o VMC: Existe dois Tipos de VMC

- 1º** VMC com ID= é um Memory Card Apenas para aquele específico jogo
- 2º** VMC Genérico= é um memory Card para todos os Jogos (**recomendado**)
- 3º** VMC Genéricos só poderá conter espaços apenas de 8 MB
- 4º** No Exemplo do SLUS_XXX.YY_0. Os XXX.YY representa os ID de Cada Jogo Cada jogo contém um OK?

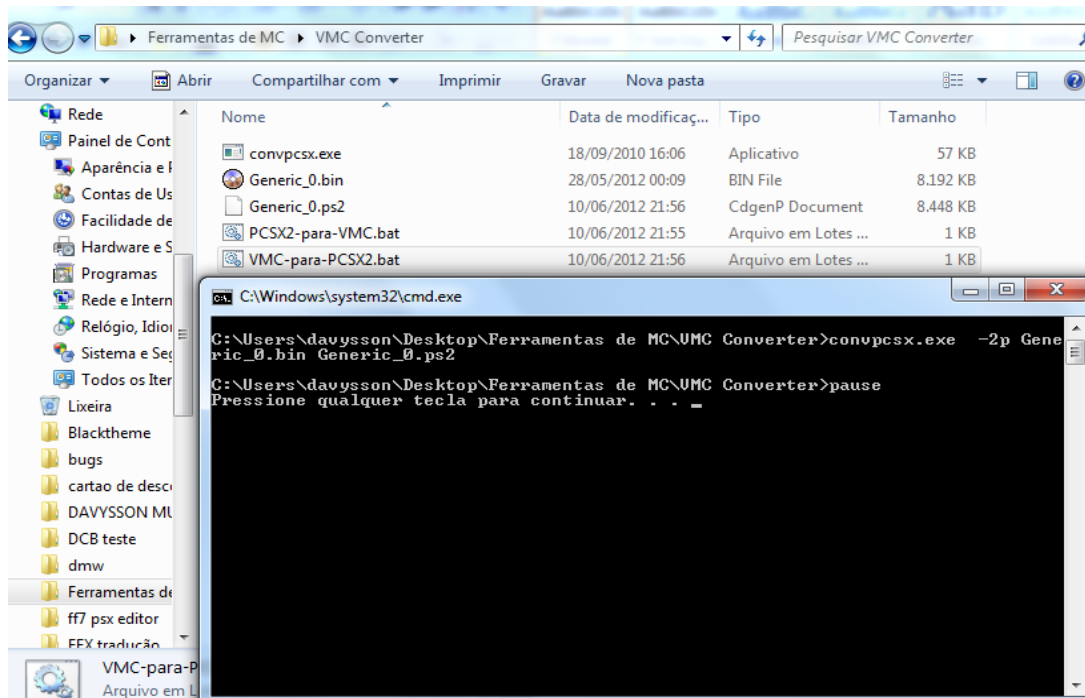
Para criar o Memory Card Genérico é só escolher a opção Use Generic Depois é só escolher em create e pronto após terminar de criar será gerado Um nome chamado Generic_0 no Lugar de IDs se quiser você poderá também Renomear o seu memory card para qualquer nome após isto vá na Opção Save Changes e aperte  e salve as configurações.

CONVERTENDO VMC DO OPEN PS2 LOADER PARA EMULADOR PCSX2

O Memory Card Virtual do Open Ps2 Loader tem a Extensão **(*bin)**
Um exemplo eu vou fazer com o VMC Genérico então coloque seu Armazenamento USB que você usa com o Open Ps2 Loader e conecte no PC E abra a pasta chamada VMC e copie o arquivo **Generic_0.bin** para pasta do programa Chamado VMC Converter



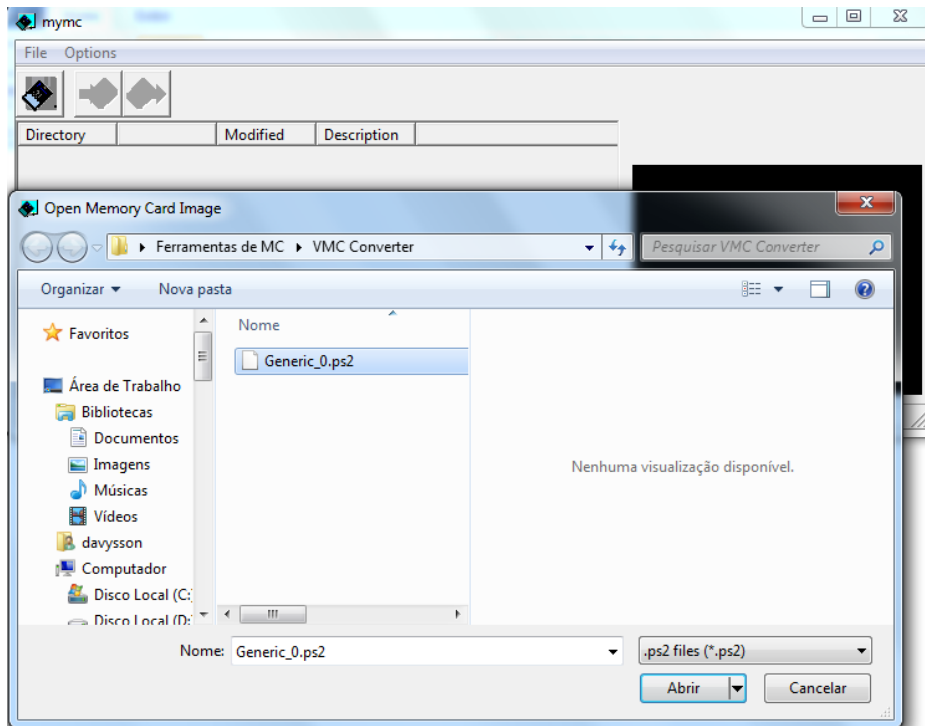
Depois de copiar execute o Arquivo **PCSX2-para-VMC.bat** e será gerado outro arquivo chamado **Generic_0.ps2**



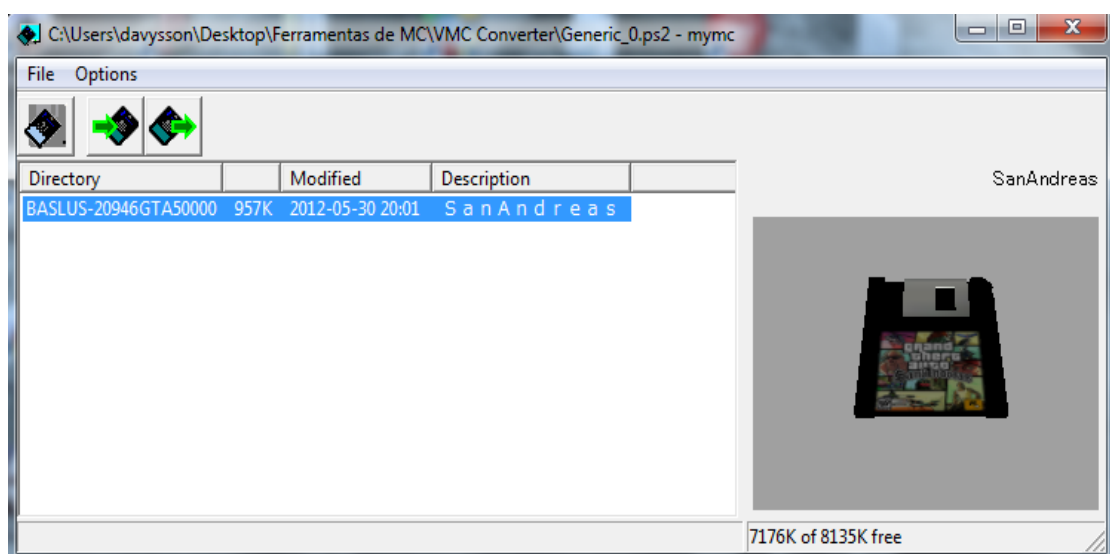
Pronto agora é só usar o Memory Card no emulador PCSX2

ADICIONANDO SEUS SAVES DO PCSX2 PARA VMC DO OPEN PS2 LOADER

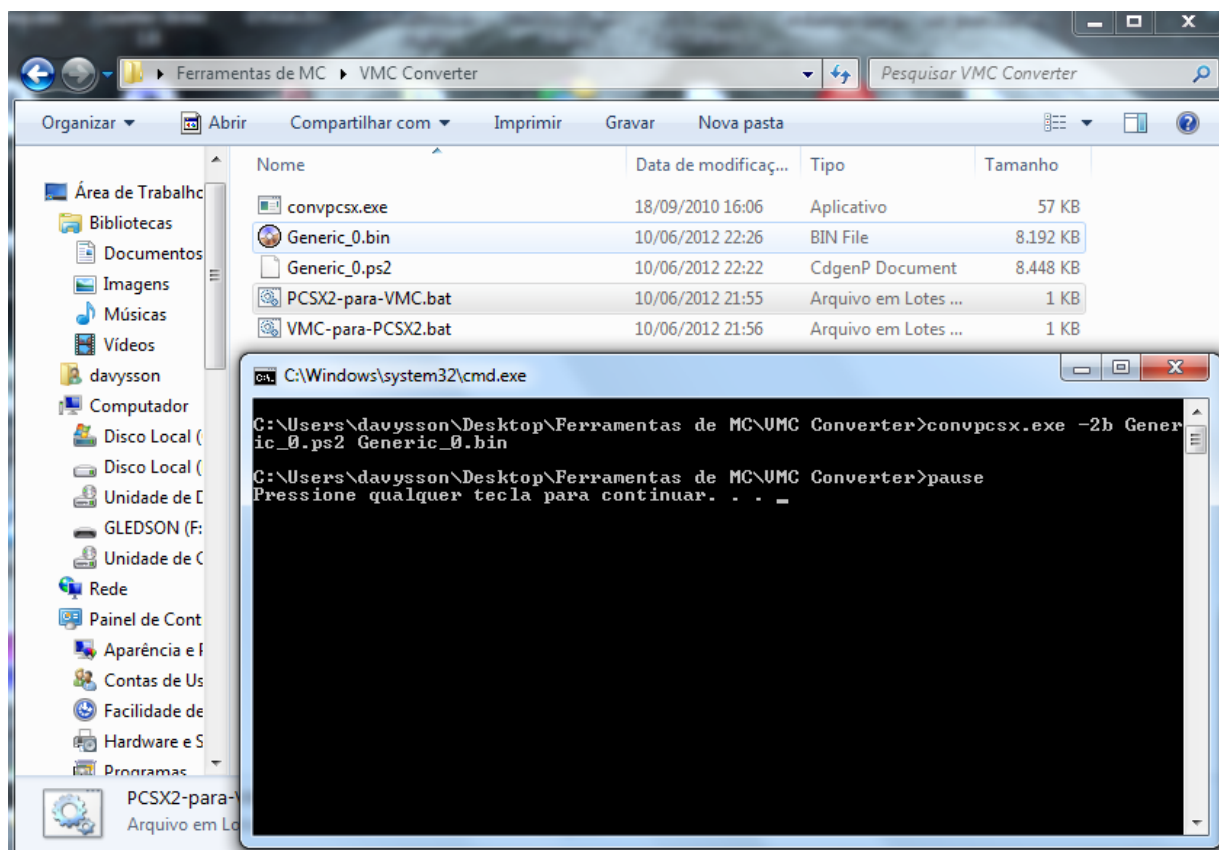
Abra o **Mymc.exe** e abra o Memory Card Genérico que foi convertido para PCSX2



Agora é só você adicionar os jogos que quiser



Depois de Adicionar os jogos Vamos agora Converter de Volta para o Formato Memory Card Virtual do Open Ps2 Loader v0.8
Vá na pasta VMC Converter e certifique que o seu **Generic_0.bin** este já na pasta Com as gravações incluída E execute o arquivo: **PCSX2-para-VMC.bat**



E após executar o bat o **Generic_0.bin** anterior será substituído pelo novo **Generic_0.bin** agora é só colar o Generic na Pasta VMC da sua Partição USB E substitua pelo novo **Generic_0.bin** e se divirta-se com os salves do seu emulador Agora podendo jogar pelo VMC do Open PS2 Loader que antes não era possível Más Graças ao Grande Polonês ffgriever que criou esta ferramenta de conversão

Agradecimentos:

ffgriever:criou o convpcs2, memory card Annihilator

alkarl:criou o PSX Raw Converter

Lars olé dibdal: criou o PSX Game Edit

Vector:criou o Ps2 Save Builder

Autor desconhecido:criou o mymc

Gothi:criou o dex2raw

Mirakichi:criou o UlauchELF

EP+dlanor:melhorou bastante o UlauchELF

Ifcaro:criador do Open Ps2 Loader

Berion:criou os gfx para Memory Card annihilator, free mc boot, e PS2PSXE